

SAMSUNG



YP-Z5

Para sua segurança

Leia atentamente este manual a fim de garantir o uso correcto do dispositivo e assim evitar quaisquer danos ou lesões.



AVISO O não cumprimento das instruções do dispositivo pode provocar lesões graves.

Utilização do dispositivo

O incorrecto uso deste dispositivo pode dar origem a uma explosão, incêndio ou choque eléctrico.



Não desmonte, repare ou modifique este dispositivo.



Evite a humidade no dispositivo e não o deixe cair na água.

Se o dispositivo estiver húmido, não o ligue.

Contacte o centro de assistência



Não guarde o dispositivo em locais húmidos, empoeirados ou fuliginosos, a fim de evitar incêndios ou choques eléctricos.



Não deixe o dispositivo em locais com temperatura superior a 35°C (como uma sauna ou no interior de um automóvel).

No Verão, a temperatura no interior de um automóvel pode subir até aos 80°C.

Para evitar lesões auditivas

uso prolongado de auriculares ou auscultadores pode provocar graves lesões auditivas.

Se ouvir sons com mais de 85 db durante um longo período de tempo, a sua audição fica afectada. Quanto mais alto estiver o som, mais a sua audição fica afectada (uma conversa normal tem um som de 50 a 60 db e o nível de ruído nas estradas é de cerca de 80 db).

Recomenda-se vivamente que regule o volume para o nível médio (geralmente, o nível médio é inferior a 2/3 do máximo).

Se sentir um zumbido no(s) ouvido(s), baixe o volume ou deixe de utilizar os auriculares ou auscultadores.

Para evitar acidentes rodoviários

Não utilize os auriculares enquanto andar de bicicleta, automóvel ou motociclo.

Caso contrário, pode provocar um acidente grave. Além disso, em algumas zonas, é proibido por lei.

O uso de auriculares na via pública, sobretudo em passadeiras, pode dar origem a um grave acidente.

Para sua segurança, enquanto estiver a fazer exercício ou a andar, tenha cuidado para que o fio dos auriculares não fique preso no seu braço nem em outros objectos à sua volta.



CUIDADO

A não aplicação de todas as instruções pode provocar lesões físicas ou danificar o dispositivo.

Utilização do dispositivo

Tome precauções para evitar problemas de funcionamento ou lesões físicas.



Quando usar o dispositivo à volta do pescoço, evite exercer demasiada tensão no cabo à volta do pescoço.

Gestão de dados importantes



Faça sempre uma cópia de segurança dos dados importantes. Tenha em atenção que não assumimos qualquer responsabilidade pela perda de dados provocada por uma utilização indevida, reparação ou outras causas.

Evite a ocorrência de avarias



Não sujeite o dispositivo a grandes impactos nem o deixe cair. Não coloque objectos pesados sobre o dispositivo.



Evite a entrada de poeiras ou outras partículas no interior do dispositivo.



Utilize sempre os acessórios fornecidos ou aprovados pela Samsung.



Não borrife água no dispositivo. Nunca limpe o dispositivo com substâncias químicas, tais como benzeno ou outros mais voláteis, pois podem dar origem a incêndios ou choques eléctricos, além de danificarem a sua superfície.



Não coloque o dispositivo perto de objectos magnéticos pois tal pode afectar o seu funcionamento.

Índice

Cuidados de segurança	2
Índice	4

Capítulo 1. Preparação

Verificar o dispositivo e respectivos acessórios	7
Verificar os acessórios	7
Componentes	8
Informações da visualização	10
Funções dos botões	11
Carregar a bateria	13
Utilização básica	14

Capítulo 2. Ligar ao PC

Ligar ao PC	18
Instalar o Windows Media Player 10	19
Transferir ficheiros de música ou de imagem para o Player	20

Capítulo 3. Ouvir música

Ouvir música	23
Transferir listas de músicas do WMP10	26
Para reproduzir uma lista de músicas	28
Reprodução aleatória (Repetição aleatória)	29
Verificar as informações das músicas	31

Capítulo 4. Visualização de imagens

Visualização de imagens	33
Ampliação de imagens/Visualização de apresentações	34

Capítulo 5. | Configuração

Configuração	36
Configuração áudio	36
Configuração do visor	37
Configuração de apresentações	38
Configuração das repetições	39
Configuração do temporizador	40
Configuração da língua	41
Reposição	42
Verificar as informações do sistema	43

Capítulo 6. | Resolução de problemas e Anexo

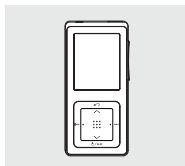
Reposição do sistema	45
Resolução de problemas	46
Árvore do menu	49
Especificações do dispositivo	50

Capítulo 1. | Preparação

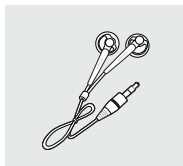
Verificar o dispositivo e respectivos acessórios	7
Carregar a bateria	13
Utilização básica.....	14

Verificar os acessórios

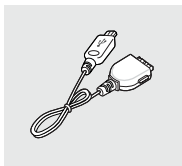
Os diagramas que se seguem servem apenas como guia e podem ser ligeiramente diferentes do aspecto real do dispositivo.



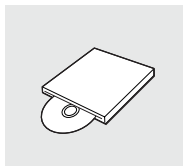
Leitor



Auriculares



Cabo USB

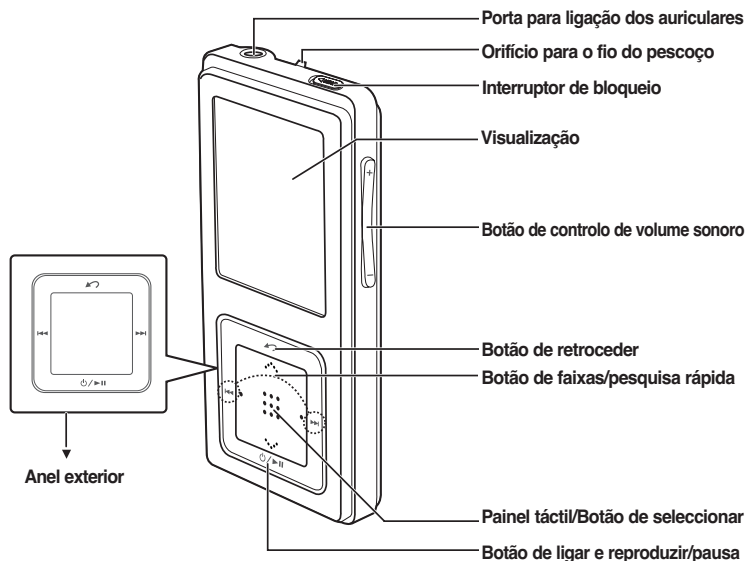


CD de instalação

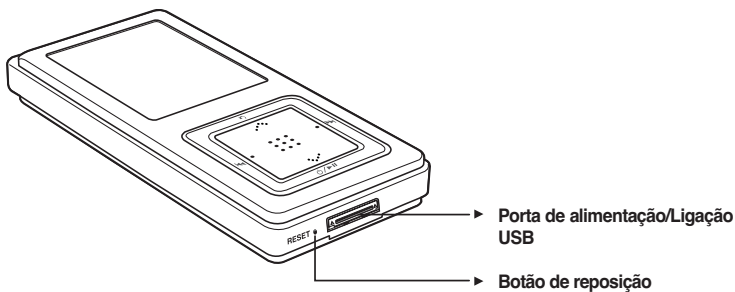
- O design dos acessórios pode ser alterado, a fim de ser melhorado, sem aviso prévio.

Componentes

Frete, lado direito e lado superior

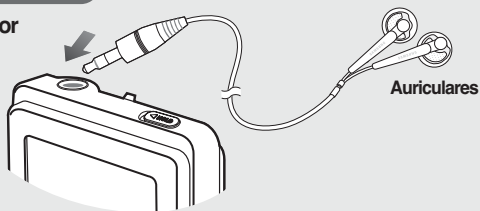


Lado inferior

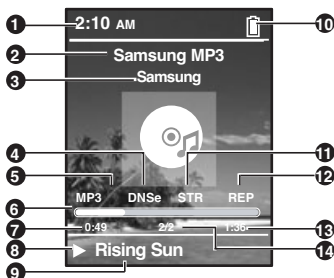


Ligação dos auriculares

► Lado superior



Informações de visualização










- | | |
|--|---|
| 1 Apresentação da hora actual | 8 Apresentação de reprodução/pausa |
| 2 Apresentação do nome do álbum | 9 Apresentação da bateria |
| 3 Apresentação do álbum | 10 Apresentação do nome da música |
| 4 Apresentação de som em 3D | 11 Apresentação do modo de rua |
| 5 Apresentação do tipo de ficheiro (MP3, WMA, etc) | 12 Apresentação de repetição |
| 6 Barra de estado da reprodução | 13 Apresentação do tempo total de reprodução |
| 7 Apresentação do tempo de reprodução | 14 Apresentação do nº da música actual/ N° total de músicas |



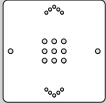
NOTA

- As imagens do ecrã destinam-se apenas a fins ilustrativos. O ecrã real pode ser diferente.

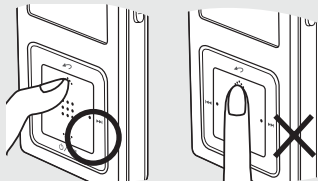
Funções dos botões

Botões	Funções e utilização
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Carregue longamente para ligar e desligar. ■ Carregue brevemente para reproduzir ou pausar.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Carregue longamente para passar para o ecrã de menus. ■ Carregue longamente para passar para o ecrã de menus anterior.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Carregue longamente para ir até um determinado ponto na faixa actual. ■ Carregue brevemente para passar para a faixa anterior ou reproduzir a faixa actual desde o início.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Carregue longamente para ir até um determinado ponto na faixa actual. ■ Carregue longamente para passar para a faixa seguinte.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Carregue na direcção da seta para bloquear as funções do botão.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Carregue com um objecto pontiagudo para repor.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ uce/increase the volume.

Funções dos botões (Continuação)

Botões	Funções e utilização
	<ul style="list-style-type: none">■ Para cima, para baixo, para a esquerda para a direita e selecção da função<ul style="list-style-type: none">◻ Dê um toque na parte superior ou inferior para subir ou descer uma selecção de cada vez.◻ Dê um toque na parte esquerda ou direita para passar para a esquerda ou para a direita uma selecção de cada vez (modo de imagens).◻ Carregue sem soltar na parte superior ou inferior para subir ou descer continuamente.• Carregue no centro do painel tátil para seleccionar a função e passar para o ecrã seguinte.

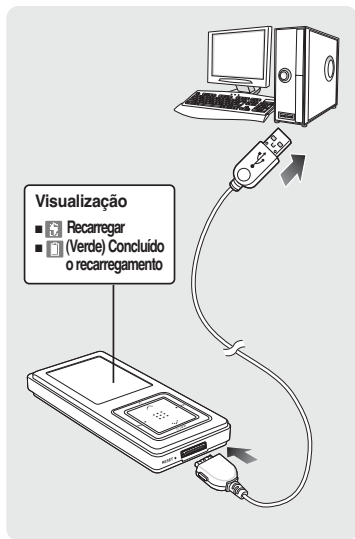
* O painel tátil funciona melhor quando se carrega levemente com a ponta do dedo.



- Não utilize objectos pontiagudos para operar o painel tátil. A utilização de tais objectos pode danificar o painel tátil.
- Certifique-se de que tem os dedos limpos quando carrega no painel tátil.

Carregar a bateria

Carregue totalmente a bateria antes de utilizar o leitor pela primeira vez ou depois de não ter sido utilizado durante um período de tempo longo.



1 Ligue o cabo USB à porta USB () no PC.

2 Ligue a outra extremidade do cabo USB à porta de alimentação/Ligação USB na parte inferior do leitor.

- Aparece a mensagem <Connected> (Ligado) no visor do leitor.
- Quando ligado com o cabo USB, o carregamento completo demora cerca de 4 horas, embora este tempo possa variar com o ambiente do PC.

Utilização da bateria

- Recarregue e guarde a bateria num local com uma temperatura entre 5°C~35°C.
- Não a sobrecarregue (mais de 12 horas). Um carregamento ou descarregamento excessivo pode encurtar a vida útil da bateria.
- O tempo de vida da bateria vai encurtando à medida que o tempo passa, já que é um consumível.

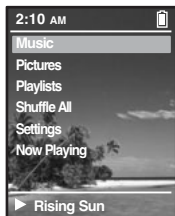


NOTA

- Para um carregamento estável, execute o WMP10 depois de ligar ao PC.
- O carregamento pode demorar mais tempo se estiver outro dispositivo USB ligado ao PC.
- Se o leitor mostrar a mensagem "low battery" (bateria fraca), o carregamento pode começar após um curto intervalo após ligação ao PC.

Utilização básica

Ligar e desligar



Ligar

Carregue sem soltar o botão [⏻ / ▶].

- O dispositivo é ligado.

Desligar

100{>Carregue sem soltar o botão [⏻ / ▶].

- O dispositivo é desligado.
- O dispositivo é automaticamente desligado quando nenhum botão for carregado num determinado período de tempo (Predefinido : 1 minuto) no modo de pausa.

Reproduzir música



- 1 Carregue sem soltar o botão [⏮] para passar para o ecrã de menus.
- 2 Toque em [⋮] para seleccionar <Music> (Música) e, depois, carregue no painel táctil.
 - Aparece o menu Music (Música).
- 3 Toque em [⋮] para seleccionar um ficheiro de música.
- 4 Carregue no painel táctil.
 - O ficheiro de música seleccionado começa a ser reproduzido.



NOTA

- Carregue no botão [⏮] para passar para o ecrã anterior.
- Carregue sem soltar o botão [⏮] para passar para o ecrã de menus.

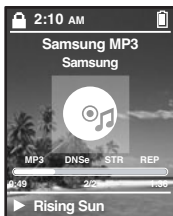
Controlo de volume



Carregue no botão [+ , -] no painel lateral do dispositivo.

- Aparece a barra de estado do volume.
- Carregue no botão [+] para aumentar o som e no botão [-] para diminuir o som.

Função de bloqueio



No modo Hold (Espera), todos os botões estão desactivados. Esta função torna-se útil quando está a andar ou a correr.

- 1** Empurre o botão [HOLD] (Espera) na parte superior do dispositivo na direcção da seta.
- 2** Empurre o botão [HOLD] (Espera) do leitor na direcção oposta para desbloquear.

Utilização básica (Continuação)

Botão de reposição



Se algo correr mal no dispositivo, pode reinitializar o sistema carregando no botão Reset (Repor). ►P45

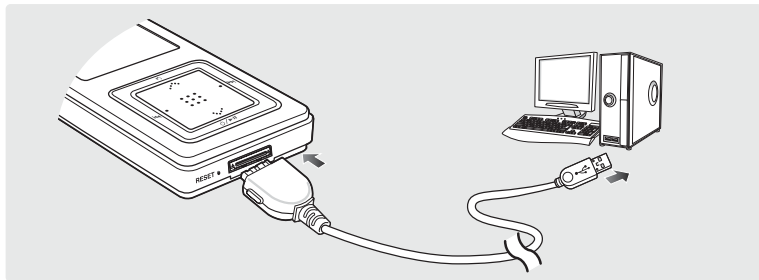
Capítulo 2. | Ligar ao PC


Ligar ao PC	18
Instalar o Windows Media Player 10 ...	19
Transferir ficheiros de música ou de imagem para o Player	20

Ligar ao PC

Antes de começar!

Quando ligar o dispositivo ao PC, utilize o cabo USB fornecido.



- 1** Ligue o cabo USB à porta USB () no PC.
- 2** Ligue a outra extremidade do cabo USB à porta de alimentação/Ligação USB na parte inferior do leitor.
 - Aparece a mensagem <Connected> (Ligado) no visor do leitor.

Requisitos do PC

Para utilizar juntamente com um PC, é necessário ter:

- Pentium 300MHz ou superior
- Windows XP Service Pack 1 ou superior
- 100MB de espaço livre no disco
- Unidade de CD Rom (2X ou superior)
- Só porta USB Port 2.0
- DirectX 9.0 ou superior
- Windows Media Player 10.0 ou superior

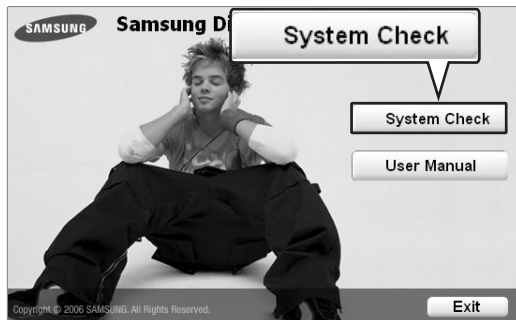


- Se ligar o leitor através de um hub USB, a ligação pode ser instável. Ligue o leitor directamente ao computador.

Instalar o Windows Media Player 10

Se o Windows Media Player 10 não estiver instalado no PC não é possível transferir ficheiros para o leitor.

- Para instalar o Windows Media Player 10 no PC, insira o CD de instalação na unidade de CD-ROM do PC e seleccione [System Check] (Verificação do sistema).



Transferir ficheiros de música ou de imagem para o leitor

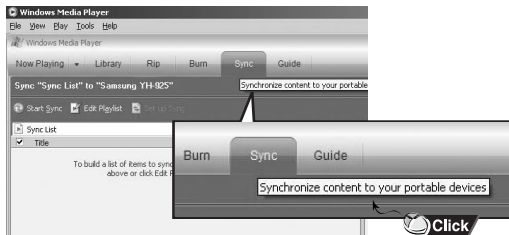
Pode transferir ficheiros MP3, WMA e JPEG utilizando o Windows Media Player 10. Os ficheiros transferidos do WMP10 para o leitor são automaticamente guardados na pasta de música ou de imagens.

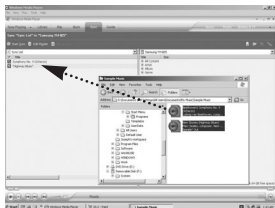
1 Ligue o leitor ao PC.

2 Execute o Windows Media Player 10.

- Seleccione [Iniciar] → [Programas] → [Windows Media Player] no ambiente de trabalho.

3 Seleccione [Sync] (Sincronizar) na parte superior do ecrã.



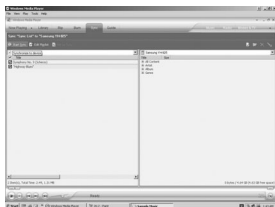


- 4** Quando a janela [Sync] (Sincronizar) aparecer, seleccione o ficheiro que pretende transferir para o leitor e arraste-o e largue-o no lado esquerdo da janela [Sync List] (Lista para sincronizar).



- 5** Certifique-se de que os ficheiros de música ou de imagem que pretende transferir estão marcados e, em seguida, carregue em [Start Sync] (Começar a sincronizar) na parte superior do ecrã.

- Aparece a mensagem [Synchronized to Device] (Sincronizados com o dispositivo) no lado esquerdo da janela. Os ficheiros transferidos aparecem na janela do lado direito sob a pasta Music (Música).



- 6** Pode verificar o ficheiro transferido na janela do lado direito.

Capítulo 3. Ouvir música

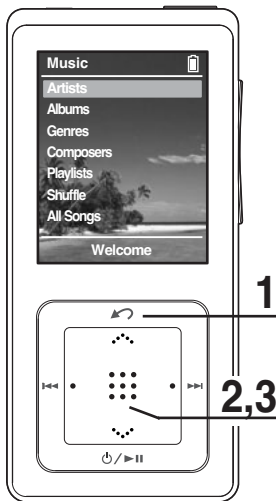
Ouvir música	23
Transferir listas de músicas do WMP10	26
Para reproduzir uma lista de músicas	28
Reprodução aleatória (Repetição aleatória).....	29
Verificar as informações das músicas.....	31

■ Antes de começar!

Transfira o ficheiro de música pretendido do PC para o leitor.

Antes de começar!

Ligue os auriculares, em seguida ligue o leitor e verifique a bateria.

**Ex. A reproduzir por Artista**

- 1** Carregue sem soltar o botão [↶↷] para passar para o ecrã de menus.
- 2** Toque em [⋮] para seleccionar <Music> (Música) e, depois, carregue no painel tátil.
 - Aparece o menu Music (Música).
- 3** Toque em [⋮] para seleccionar <Artists> (Artistas) e, depois, carregue no painel tátil.

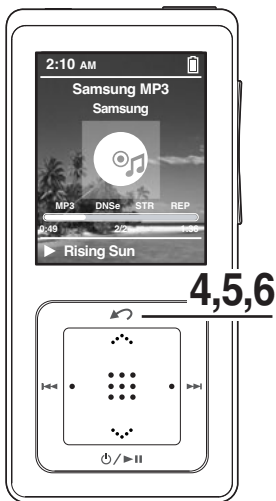
Menu Music (Música)

- <Artists> (Artistas) : Para reproduzir por artista
- <Albums> (Álbuns) : Para reproduzir por álbum
- <Genres> (Gêneros) : Para reproduzir por género
- <Composers> (Compositores) : Para reproduzir por compositor
- <Playlists> (Listas de músicas) : Para reproduzir por lista de música
- <Shuffle> (Misturar) : Para reproduzir continuamente por ordem aleatória
- <All Songs> (Todas as músicas) :
Para reproduzir por ordem numérica ou alfabética

**NOTA**

- Os ficheiros de música compatíveis com o leitor são os MP3, WMA e Secure WMA.
- Os ficheiros MP1 ou MP2 que apenas alteraram a extensão para MP3 poderão não ser reproduzidos no leitor.
- Um ficheiro sem Tag ID3 (informações sobre a música) é apresentado como [unknown] (desconhecido).

Ouvir música (Continuação)



4 Toque em [. . .] para seleccionar um artista e, depois, carregue no painel tátil.

- Os álbuns desse artista são apresentados.

5 Toque em [. . .] para seleccionar um álbum e, depois, carregue no painel tátil.

- Os ficheiros de música relativos ao álbum seleccionado são apresentados.

6 Toque em [. . .] para seleccionar um ficheiro de música e, depois, carregue no painel tátil.

- A música começa a ser reproduzida.
- O ecrã de reprodução pode ser alterado carregando no painel tátil.

Para pausar

1 Carregue no botão [⏏ / ▶] enquanto a música está a tocar.

- A reprodução da música entra em pausa.

2 Carregue no botão [⏏ / ▶] outra vez.

- A música volta a tocar a partir do ponto em que parou.



NOTA

- O dispositivo é automaticamente desligado quando nenhum botão for carregado num determinado período de tempo (varia consoante as definições indicadas na página 37) no modo de pausa.

Procurar dentro de uma faixa

- 1** Carregue sem soltar o botão [◀◀] ou [▶▶] enquanto a faixa seleccionada está a ser reproduzida.
 - Começa uma procura em direcção ao fim ou ao início dessa faixa.
- 2** Solte o botão na altura em que pretende recomençar a ouvir.
 - A reprodução começa a partir do ponto em que soltou o botão.

Reproduzir a partir do início da faixa actual

Carregue no botão [◀◀] após 10 segundos de reprodução.

- A faixa actual começa a ser reproduzida desde o início.

Reproduzir a faixa anterior ou seguinte

Carregue no botão [◀◀] antes de 10 segundos de reprodução.

- A faixa anterior começa a ser reproduzida.

Carregue no botão [▶▶].

- A faixa seguinte começa a ser reproduzida.



CUIDADO

- Ao reproduzir ficheiros VBR, a faixa anterior pode não ser reproduzida mesmo quando se carrega no botão [◀◀] antes de 10 segundos de reprodução.



NOTA

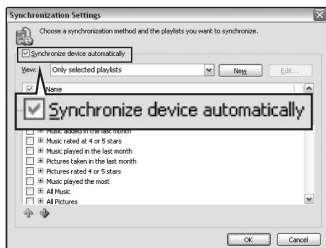
- Carregue no botão [◀◀] antes de terem passado 10 segundos de reprodução, para passar para a faixa anterior.

Transferir listas de músicas do WMP10



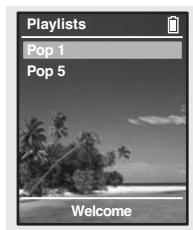
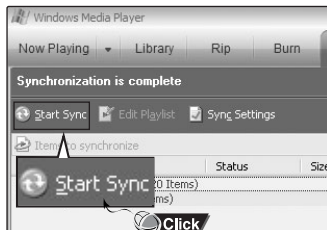
1 Para transferir listas de músicas do WMP10, clique em “Sync Settings” (Definições da sincronização) no menu do WMP10 no PC.

2 Seleccione <Synchronize device automatically> (Sincronizar automaticamente os dispositivos).



3 Seleccione as listas de músicas que pretende sincronizar (transferir) para o leitor.

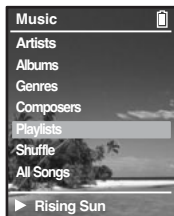
- 4** Clique em **Start Sync** (Começar a sincronizar) no menu do WMP10. As listas de músicas são transferidas para o leitor e aparecem no meu Playlists (Listas de músicas).








Para reproduzir uma lista de músicas

Crie a sua lista de músicas por género ou artista.

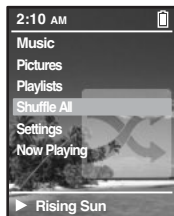
As listas de músicas provenientes do Windows Media Player 10 são apresentadas no menu <Playlist> (Lista de músicas). Consulte o WMP10 para saber como transferir listas de músicas.






- 1** Carregue sem soltar o botão [] para passar para o ecrã de menus.
- 2** Toque em [] para seleccionar <Music> (Música) e, depois, carregue no painel táctil.
 - Aparece o menu Music (Música).
- 3** Toque em [] para seleccionar <Playlists> (Listas de músicas) e, depois, carregue no painel táctil.
 - Aparecem a(s) lista(s) de músicas.
- 4** Toque em [] para seleccionar uma lista de música e, depois, carregue no painel táctil.
 - Os ficheiros de música guardados na lista de música seleccionada são apresentados.
- 5** Toque em [] para seleccionar um ficheiro de música e, depois, carregue no painel táctil.
 - O ficheiro de música começa a ser reproduzido.

Reprodução aleatória (Repetição aleatória)

Reproduzir aleatoriamente todas as músicas



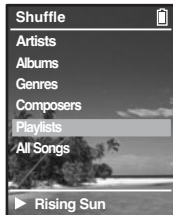
- 1** Carregue sem soltar o botão [] para passar para o ecrã de menus.
- 2** Toque em [] para seleccionar <Shuffle All> (Misturar todas) e, depois, carregue no painel tátil.
 - Aparecem os ficheiros de música.
- 3** Toque em [] para seleccionar um ficheiro de música e, depois, carregue no painel tátil.
 - para seleccionar um ficheiro de música e, depois, carregue no painel tátil.

Reprodução aleatória (Repetição aleatória)

(Continuação)

Reprodução aleatória por tipo

Ex. A reproduzir aleatoriamente por Artista



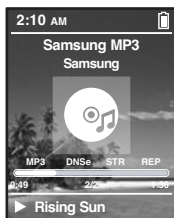
Menu Shuffle (Misturar)

- <Artists> (Artistas): Para repetir aleatoriamente a reprodução por artista
- <Albums> (Álbuns): Para repetir aleatoriamente a reprodução por álbum
- <Genres> (Gêneros): Para repetir aleatoriamente a reprodução por gênero
- <Composers> (Compositores): Para repetir aleatoriamente a reprodução por compositor
- <Playlists> (Listas de músicas): Para repetir aleatoriamente a reprodução por lista de música
- <All Songs> (Todas as músicas): Para repetir aleatoriamente a reprodução por ordem numérica ou alfabética

- 1** Carregue sem soltar o botão [↶↷] para passar para o ecrã de menus.
- 2** Toque em [⋮⋮⋮] para seleccionar <Music> (Música) e, depois, carregue no painel táctil.
 - Aparece o menu Music (Música).
- 3** Toque em [⋮⋮⋮] para seleccionar <Shuffle> (Misturar) e, depois, carregue no painel táctil.
 - Aparece o menu Shuffle (Misturar).
- 4** Toque em [⋮⋮⋮] para seleccionar <Artists> (Artistas) e, depois, carregue no painel táctil.
 - Aparece a lista de artistas.
- 5** Toque em [⋮⋮⋮] para seleccionar um artista e, depois, carregue no painel táctil.
 - Os ficheiros de música relativos ao artista seleccionado são apresentados.
- 6** Toque em [⋮⋮⋮] para seleccionar um ficheiro de música e, depois, carregue no painel táctil.
 - Os ficheiros de música desse artista começam a ser reproduzidos continuamente de forma aleatória.

Verificar as informações das músicas

Pode passar para o ecrã de informações de músicas para ver a música que está a tocar.



- 1 Carregue sem soltar o botão [↶] para passar para o ecrã de menus.
- 2 Toque em [⋯] para seleccionar <Now Playing> (A reproduzir) e, depois, carregue no painel tátil.
 - Aparece o ecrã com informações sobre a faixa que está a ser tocada.



NOTA

- Se carregar no painel tátil percorrerá os vários ecrãs do Now Playing (A reproduzir).

Capítulo 4. | Visualização de imagens

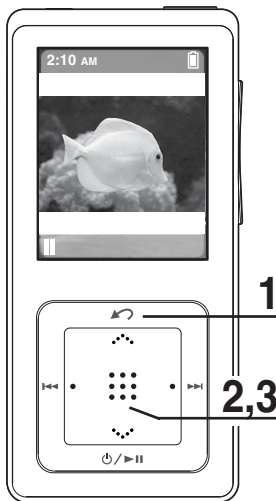
Visualização de imagens33

Ampliação de imagens/Visualização
de apresentações34

■ Antes de começar!

Transfira ficheiros de imagem para o leitor utilizando o WMP10. Para mais informações consulte a secção de ajuda do WMP10.

Visualização de imagens



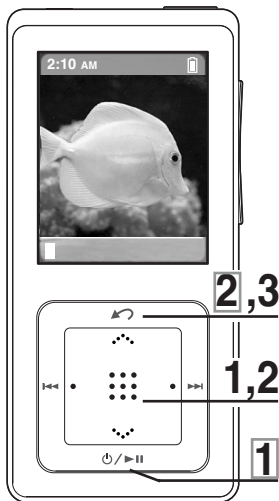
- 1** Carregue sem soltar o botão [↶] para passar para o ecrã de menus.
- 2** Toque em [⋮] para seleccionar <Pictures> (Imagens) e, depois, carregue no painel tátil.
 - Aparece a lista de pastas de imagens.
Toque em [⋮] para seleccionar uma pasta e, depois, carregue no painel tátil para ver as imagens.
- 3** Toque em [⋮] para seleccionar um ficheiro de imagens e, depois, carregue no painel tátil.
 - Aparece o ficheiro seleccionado.
 - As imagens maiores podem demorar mais tempo a aparecer.



NOTA

- Carregue no botão [◀◀ ▶▶] enquanto visualiza uma imagem para ver a imagem seguinte ou anterior.
- Carregue sem soltar no painel tátil enquanto visualiza uma imagem para a tornar a imagem de fundo do leitor.

Ampliação de imagens/Visualização de apresentações



Ampliação de imagens

- 1** Carregue no painel tátil no modo de visualização de imagens.
 - A imagem será gradualmente ampliada (2x/3x/4x) de cada vez que carregar no painel tátil.
- 2** Toque no painel tátil levemente e deslize para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita para percorrer a imagem ampliada.
 - Pode ir até qualquer área à sua escolha.
- 3** Carregue no botão [↶] para cancelar a ampliação.
 - A imagem será gradualmente reduzida de cada vez que carregar no botão [↶].

Configuração de apresentações

- 1** Carregue no botão [⏻/▶▶] no modo de visualização de imagens.
 - A apresentação é iniciada.
- 2** Carregue no botão [↶] para parar a apresentação.



NOTA

- Consulte a P38 para definir o tempo inicial ou o intervalo da apresentação.

Capítulo 5 | Configuração

Configuração	36
Configuração áudio	36
Configuração do visor	37
Configuração de apresentações	38
Configuração das repetições	39
Configuração do temporizador	40
Configuração da língua	41
Reposição	42
Verificar as informações do sistema	43

Configuração áudio

Pode definir funções e sons de botão pormenorizadamente para a reprodução de música.



- 1** Carregue sem soltar o botão [↵] para passar para o ecrã de menus.
- 2** Toque em [⋮] para seleccionar <Settings> (Definições) e, depois, carregue no painel táctil.
 - Aparece o ecrã Settings (Definições).
- 3** Toque em [⋮] para seleccionar <Audio> (Áudio) e, depois, carregue no painel táctil.
 - Aparece o menu Sound Settings (Definições de som).
- 4** Utilize o painel táctil para seleccionar e definir as funções pretendidas.

O que é o DNSe?

- O DNSe é um efeito de som para leitores de MP3 desenvolvido pela Samsung e é constituído pelos modos 3D e Street (Rua). 3D acrescenta um efeito de som estereofónico à música e o modo Street (Rua) proporciona uma função de controlo de volume automático que amplifica os sons mais abafados quando em ambientes mais ruidosos como a rua.

- <DNSe> : Pode seleccionar um som apropriado a cada género de música. Pode seleccionar entre <Normal> <3D-Club> (Clube 3D) <3D-Stage> (Teatro 3D) <3D-Studio> (Estúdio 3D) <Ballad> (Balada) <Classical> (Clássica) <Jazz> <Dance> (Dança) <House> (Casa) <R & B> ou <Rock>.
- <Street Mode> (Modo de Rua) :
Permite obter boa qualidade de som em ambientes exteriores. Selecciona entre <On> (Activado) ou <Off> (Desactivado).
- <Key Beep> (Sinal sonoro de teclas) :
Permite atribuir som aos botões. Selecciona entre <On> (Activado) ou <Off> (Desactivado).



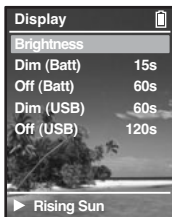
NOTA

Funções de botão para a configuração

- Toque em [⋮] para percorrer para cima ou para baixo o menu actual.
- Carregue no painel táctil para seleccionar um menu e guardar.
- Carregue no botão [↵] para passar para o ecrã anterior.

Configuração do visor

Pode regular o brilho do visor bem como o tempo para desligar a iluminação de fundo.



- 1** Carregue sem soltar o botão [↵] para passar para o ecrã de menus.
- 2** Toque em [⋮] para seleccionar <Settings> (Definições) e, depois, carregue no painel tátil.
 - Aparece o ecrã Settings (Definições).
- 3** Toque em [⋮] para seleccionar <Display> (Visualização) e, depois, carregue no painel tátil.
 - Aparece o menu Display Setup (Configuração do visor).
- 4** Utilize o painel tátil para seleccionar e definir as funções pretendidas.

■ <Brightness> (Brilho)

Pode ajustar o brilho do ecrã do visor.

Toque no lado esquerdo do painel tátil para escurecer ou no lado direito para ter mais brilho.

■ <Dim(Batt)> (Fraco(Bateria))

Quando estiver a funcionar a bateria, o visor ficará escurecido se nenhum botão tiver sido carregado num intervalo de tempo predefinido.

Select either <- (Always On)> <15s> <30s> <60s> or <120s>. <63> Selecciona entre <- (Always On)> (Sempre activado) <15s> <30s> <60s> ou <120s>.

■ <Off(Batt)> (Desligado (Bateria))

Quando estiver a funcionar a bateria, o visor será automaticamente desligado se nenhum botão tiver sido carregado num intervalo de tempo predefinido.

Seleccione entre <- (Always On)> (Sempre activado) <15s> <30s> <60s> ou <120s>.

■ <Dim(USB)> (Escurecer (USB))

Quando estiver ligado à porta USB, o visor ficará escurecido se nenhum botão tiver sido carregado num intervalo de tempo predefinido.

Seleccione entre <- (Always On)> (Sempre activado) <15s> <30s> <60s> ou <120s>.

■ <Off(USB)> (Desligado (USB))

Quando estiver ligado à porta USB, o visor será automaticamente desligado se nenhum botão tiver sido carregado num intervalo de tempo predefinido.

Seleccione entre <- (Always On)> (Sempre activado) <15s> <30s> <60s> ou <120s>.

Configuração de apresentações

Pode definir o tempo inicial ou o intervalo da apresentação.



1 Carregue sem soltar o botão [] para passar para o ecrã de menus.

2 Toque em [] para seleccionar <Settings> (Definições) e, depois, carregue no painel táctil.

- Aparece o ecrã Settings (Definições).

3 Toque em [] para seleccionar <Slideshow> (Apresentação) e, depois, carregue no painel táctil.

- Aparece o menu Slideshow Setup (Configuração da apresentação).

4 Utilize o painel táctil para seleccionar e definir as funções pretendidas.

- <Start(Batt)> (Iniciar (Bateria))

Quando estiver a funcionar a bateria, pode definir o tempo inicial da apresentação depois de o ecrã de menus e de funções ter desaparecido. Seccione entre <Off> (Desactivado) <1m> <5m> <10m> ou <15m>.

- <Start(USB)> (Iniciar (USB))

Quando estiver ligado à porta USB, pode definir o tempo inicial da apresentação depois de o ecrã de menus e de funções ter desaparecido. Seccione entre <Off> (Desactivado) <1m> <5m> <10m> ou <15m>.

- <Slide Time> (Tempo dos diapositivos)

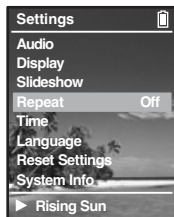
Pode definir o intervalo de tempo para a apresentação. Seccione entre <2s> <5s> <15s> <30s> ou <60s>.

- <Shuffle> (Misturar)

Todos os ficheiros de imagem guardados no leitor serão apresentados de forma aleatória.

Seccione entre <On> (Activado) ou <Off> (Desactivado).

Configuração das repetições



- 1 Carregue sem soltar o botão [⏮] para passar para o ecrã de menus.
- 2 Toque em [⋮] para seleccionar <Settings> (Definições) e, depois, carregue no painel tátil.
 - Aparece o ecrã Settings (Definições).
- 3 Toque em [⋮] para seleccionar <Repeat> (Repetição).
- 4 Carregue no painel tátil para seleccionar o modo de reprodução pretendido.
 - Pode seleccionar <Off> (Desactivado) (Repetição cancelada) <One> (Um) (Repetição simples da faixa) ou <All> (Todas) (Repetição de todas).

Configuração do temporizador



- 1** Carregue sem soltar o botão [⏏] para passar para o ecrã de menus.
- 2** Toque em [⚙] para seleccionar <Settings> (Definições) e, depois, carregue no painel táctil.
 - Aparece o ecrã Settings (Definições).
- 3** Toque em [⏰] para seleccionar <Time> (Tempo) e, depois, carregue no painel táctil.
 - Aparece o menu Time Setup (Configuração do tempo).
- 4** Utilize o painel táctil para seleccionar e definir as funções pretendidas.

- <Sleep Timer> (Temporizador)

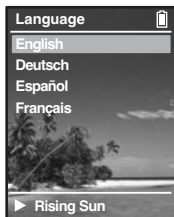
Pode programar o dispositivo para ser desligado automaticamente depois de decorrido um determinado período de tempo. O leitor será automaticamente desligado após ter decorrido o tempo definido.

Selecione entre <Off> (Desactivado) <90m> <60m> <45m> <30m> ou <15m>.

- <Set Time> (Acertar a hora)

Pode acertar a hora actual. Carregue no painel táctil para passar para <Hour, Minute, AM/PM> (Hora, Minutos, AM/PM) e, em seguida toque em [⚙] para definir a hora. Carregue no ecrã táctil após ter terminado a configuração.

Configuração da língua

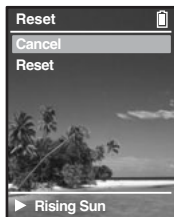


- 1** Carregue sem soltar o botão [↵] para passar para o ecrã de menus.
- 2** Toque em [⋮] para seleccionar <Settings> (Definições) e, depois, carregue no painel tátil.
 - Aparece o ecrã Settings (Definições).
- 3** Toque em [⋮] para seleccionar <Language> (Língua) e, depois, carregue no painel tátil.
 - Aparece o ecrã Language Settings (Definições da língua).
- 4** Toque em [⋮] para seleccionar uma língua e, depois, carregue no painel tátil.
 - A língua escolhida fica definida e volta a ser apresentado o ecrã anterior. Selecciona entre <English> (Inglês), <Deutsch> (Alemão), <Español> (Espanhol) ou <Français> (Francês).



NOTA

- As línguas suportadas podem ser alteradas ou adicionadas.




- 1** Carregue sem soltar o botão [↵] para passar para o ecrã de menus.
- 2** Toque em [⋮] para seleccionar <Settings> (Definições) e, depois, carregue no painel tátil.
 - Aparece o ecrã Settings (Definições).
- 3** Toque em [⋮] para seleccionar <Reset Settings> (Repor definições) e, depois, carregue no painel tátil.
 - Aparece o ecrã Reset Confirm (Confirmar a reposição).
- 4** Toque em [⋮] para seleccionar <Cancel> (Cancelar) ou <Reset> (Repor) e, depois, carregue no painel tátil.
 - Seleccione <Cancel> (Cancelar) para manter a configuração anterior.
 - Seleccione <Reset> (Repor) para reinicializar a configuração.

Verificar as informações do sistema


Pode verificar a memória, a versão do produto e as informações de copyright.



1 Carregue sem soltar o botão [] para passar para o ecrã de menus.

2 Toque em [] para seleccionar <Settings> (Definições) e, depois, carregue no painel táctil.

- Aparece o ecrã Settings (Definições).

3 Toque em [] para seleccionar <System Info> (Informações do sistema) e, depois, carregue no painel táctil.

- Aparece o ecrã System Info (Informações do sistema).

4 Verifique as informações com o painel táctil.

- <Capacity> (Capacidade) : Pode verificar a memória total, a memória disponível, bem como informações relativas ao nº total de músicas, álbuns e artistas.
- <Version> (Versão) : Pode verificar a versão do firmware.
- <About> (Acerca) : Pode verificar as informações de direitos de autor (copyright).



ATENÇÃO

- Ver a memória integrada

A memória integrada disponível é ligeiramente inferior ao valor indicado porque o firmware interno utiliza parte da memória.

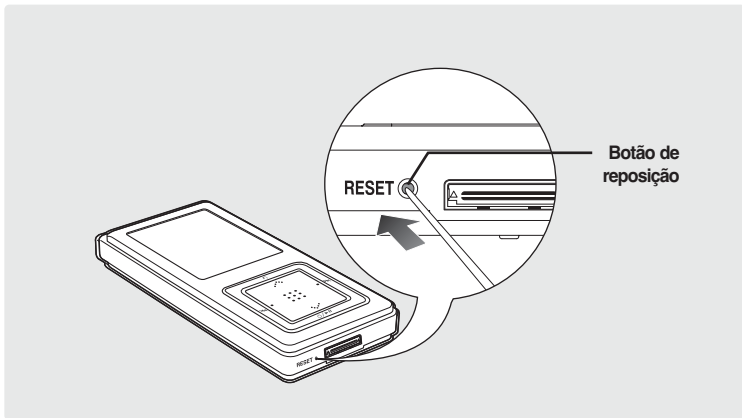


Capítulo 6 | Resolução de problemas e Anexo

Reposição do sistema	45
Resolução de problemas	46
Árvore do menu	49
Especificações do dispositivo	50

Reposição do sistema

Se algo correr mal no dispositivo, pode reinicializar o sistema carregando no botão Reset (Repor).



Carregue no botão Reset (Repor) na parte inferior do produto com a ajuda de um objecto pontiagudo, como um clipe.

- O sistema é inicializado.
- A função de reposição não elimina os dados guardados na memória Integrada.

Resolução de problemas

Se ocorrer qualquer avaria, verifique o seguinte. Se o problema persistir, contacte o centro de assistência Samsung mais próximo.

Problema	Verificações e resolução do problema
Não se consegue ligar.	<ul style="list-style-type: none">■ O dispositivo não liga se a bateria estiver totalmente descarregada. Recarregue a bateria e volte a ligar.
Os botões não funcionam.	<ul style="list-style-type: none">■ Verifique se o interruptor [HOLD] (Espera) está na posição ◀ HOLD.■ Verifique se carregou no botão correcto e carregue novamente.■ Carregue no botão Reset (Repor).
O ecrã não liga.	<ul style="list-style-type: none">■ Se definiu <Off(Batt)> (Desligado (Bateria)) ou <Off(USB)> (Desligado (USB)) em <Settings> (Definições) no menu <Display> (Visualização), o ecrã pode estar escurecido. Carregue em qualquer botão para o ligar.■ O ecrã pode não ser visto quando lhe bate o sol directo.
O dispositivo está desligado.	O dispositivo é automaticamente desligado quando a bateria estiver totalmente descarregada. Recarregue a bateria.
A vida da bateria difere da indicada no Manual.	<ul style="list-style-type: none">■ O tempo de vida da bateria vai encurtando à medida que o tempo passa, já que é um consumível.■ O tempo de vida do dispositivo pode ser encurtado se o dispositivo for guardado por longos períodos de tempo em locais com temperaturas muito baixas ou muito elevadas.

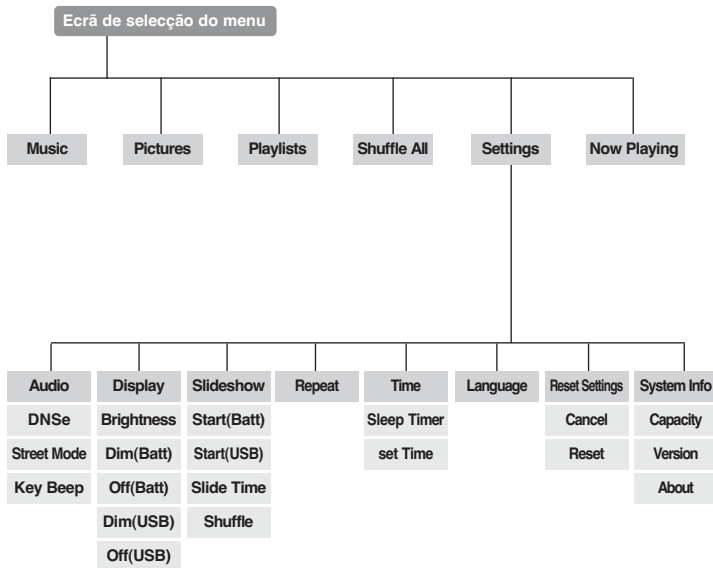
Problema	Verificações e resolução do problema
A reprodução está desactivada.	<ul style="list-style-type: none">■ Verifique se o ficheiro disponível foi guardado na memória.■ Verifique se o ficheiro de música está danificado.■ Verifique se a bateria tem carga suficiente.
A transferência de ficheiros está desactivada.	<ul style="list-style-type: none">■ Verifique se o cabo USB está bem ligado. Volte a ligar se necessário.■ Verifique se a memória está cheia.■ Faltam ficheiros ou dados.
Carregue no botão Reset (Repor).	Verifique se o cabo USB foi desligado durante a transmissão de ficheiros ou de dados. Se for esse o caso, podem ocorrer graves danos não só nos ficheiros e dados, mas também no dispositivo. Convém ter bastante cuidado uma vez que a Samsung não se responsabiliza pela perda de dados.
Visualização anormal do tempo de reprodução durante a reprodução.	Verifique se o ficheiro está no formato VBR (Taxa de bits variável).
Visualização anormal do nome do ficheiro.	Passe para <Settings> (Definições) → <Language> (Língua) no menu e defina a língua apropriada.

Resolução de problemas (Continuação)

Problema	Verificações e resolução do problema
Mau funcionamento do programa	Verifique se os requisitos do PC estão satisfeitos.
A ligação ao PC está desactivada.	Carregue em <Iniciar> na barra de ferramentas do PC para executar o Windows Update. Seleccione Key Updates (Actualizações chave) e Service Packs e actualize todos. Volte a arrancar o PC e volte a ligar o dispositivo.
O dispositivo está quente.	Durante o recarregamento o dispositivo pode ficar quente. Tal não afecta a vida do dispositivo nem as suas funções.

Árvore do menu

Pode ver rapidamente a estrutura do menu.



Especificações do dispositivo

Nome do modelo		YP-Z5
Alimentação		3,7V (bateria recarregável de Li-Polymer)
Bateria incorporada		820 mAh
Ficheiro	Compatibilidade	AUDIO: MPEG1/2/2.5 Layer3(8kbps~320kbps, 8kHz~48kHz), MPEG1 Layer2(32kbps~384kbps, 32kHz, 44.1kHz, 48kHz), WMA(8kbps~192kbps,8kHz~44.1kHz) IMAGE: JPEG(ISO/IEC 10918-1/Anexo F-operação em modo DCT sequencial)
Saída do auricular		22 mW (16Ω)
Gama da frequência de saída		20Hz~20KHz
Relação sinal-ruído		92 dB com 20kHz LPF(baseado em 1KHz 0 dB)
Tempo de reprodução		38 horas de reprodução de músicas (LCD desligado, Volume 27)
Velocidade de transmissão de ficheiros		Máx 40 Mbps
Intervalo de temperaturas para operação		5~35 °C
Protecção		Alumínio
Peso		56g (com bateria)
Dimensões (LxAxP)		2GB :42,2 X 89,8 X 11,4mm 4GB :42,2 X 89,8 X 12,3mm

- O conteúdo deste manual pode sofrer alterações sem aviso prévio, com o objectivo de ser melhorado.

Especificações do dispositivo

O produto que acompanha este manual do utilizador está licenciado ao abrigo de determinados direitos de propriedade intelectual de determinadas entidades. Esta licença limita-se a usos privados não comerciais pelos consumidores finais de conteúdos licenciados.

Não são concedidos direitos de uso comercial. A licença não abrange qualquer outro produto para além do que acompanha este manual e não se estende

a qualquer produto ou processo não licenciado conforme com a ISO/IEC 11172-3 ou a ISO/IEC 13818-3, usado ou vendido em combinação com este. A licença abrange

apenas a utilização deste produto para codificar e/ou decodificar ficheiros de áudio conformes com a ISO/IEC 11172-3 ou a ISO/IEC 13818-3. Não são concedidos direitos ao abrigo desta licença para características ou funções do produto que não sejam conformes com a 11172-3 ou a ISO/IEC 13818-3.

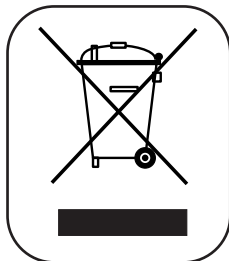
— APENAS EUROPA —

Este símbolo, no produto ou na respectiva literatura, indica que o mesmo não deve ser eliminado juntamente com outros resíduos domésticos, no final do seu ciclo de vida. A fim de evitar possíveis danos ambientais ou para a saúde humana causados por uma eliminação de resíduos não controlada, separe este produto de outros tipos de resíduos e recicle-o de forma responsável, a fim de promover a reutilização sustentável de recursos materiais.

Os utilizadores domésticos devem obter junto do vendedor onde adquiriram este produto, ou das autoridades locais, informação pormenorizada sobre os locais e a forma como podem eliminar este artigo para uma reciclagem segura em termos ambientais.

Os utilizadores empresariais devem contactar os seus fornecedores e consultar os termos e condições do contrato de aquisição.

Este produto não deve ser misturado com outros resíduos comerciais a eliminar.



The Samsung logo, consisting of the word "SAMSUNG" in a bold, sans-serif font, is enclosed within a white, horizontally-oriented oval shape.

**Se tem algumas dúvidas ou comentários sobre os produtos Samsung,
contacte por favor a nossa linha de apoio a clientes Samsung.**

SAMSUNG ELECTRONICA PORTUGUESA, S.A

80 8 200 128

www.samsung.com/pt

REV 0.0